



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender est-il LE BON LOGICIEL pour moi?

Subject: Blender est-il LE BON LOGICIEL pour moi?

Posté par: pembacc

Contribution le : 9/5/2008 20:27:43

mille excuses si ce sujet n'est pas dans le bon forum mais j'essaie de savoir si Blender est bien LE logiciel qui peut résoudre mon problème.

Pour illustrer la thèse de doctorat (en égyptologie !) de ma nièce je dois

1. reconstruire (en 3D) un temple égyptien
 2. "tapisser" les murs avec des fichiers jpg qui sont les reproductions fidèles des bas reliefs, peintures et autres hiéroglyphes qui ornent ce temple
 3. prévoir une visite virtuelle du temple, déplacement d'une salle à l'autre, rotation et zoom vers chaque mur (et aussi le plafond) de chaque salle
- le tout devant être lisible par n'importe quel utilisateur donc sur le web, un peu comme le site du musée Guimet (http://www.guimet.fr/visite_virtuelle/collections/) sauf que dans ce cas le point de départ est une photo

J'ai dans un premier temps pensé utiliser Archicad ou son concurrent VectorWorks -je travaille indifféremment sur Mac ou sur PC et ai travaillé (il y a quelques années de cela) pour un architecte sur VectorWorks et Mac)- mais je ne pense pas pouvoir organiser la "visite" du bâtiment réalisé avec ce type de logiciel, à moins qu'ils aient beaucoup évolué depuis.

Il y aurait peut-être aussi QuickTime mais je ne connais pas bien

Je me demande si Blender n'est pas la solution qui me permettrait de résoudre ce problème, je ne connais rien à l'animation mais serais prête à passer du temps pour appréhender le logiciel s'il s'avérait être la solution élémentaire importante j'ai 1 an et demi pour résoudre ce problème.

Merci à celui (celle) qui pourra m'éclairer ou m'orienter vers le bon logiciel
Désolée d'avoir été hors sujet quoique...

Bon week end
Claudine