



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender est-il LE BON LOGICIEL pour moi?

Subject: Re: Blender est-il LE BON LOGICIEL pour moi?

Posté par: [_tibo_](#)

Contribution le : 9/5/2008 22:46:20

Les deux premiers points ne posent aucun souci (si tu es prête à investir du temps et du travail personnel, évidemment).

Le 3e... Concevoir une visite virtuelle se fait très bien avec Blender, le problème va être au niveau de :

Citation :

le tout devant être lisible par n'importe quel utilisateur donc sur le web.

Si tu veux dire, lisible depuis un navigateur Web, sans que le visiteur ait à installer de plugin ou de programme sur son ordi ? Dans ce cas, ça me paraît assez compromis.

Il est facile de générer un .exe (ou un exécutable mac, linux ou autre) de ta visite virtuelle, l'intégrer à une page web demande quelques compromis.

BlenderWebPlugin par exemple, est un très vieux programme qui ne fonctionne qu'avec d'anciennes versions de Blender. De plus, le visiteur doit installer un plugin...

Tu peux aussi passer par Flash, qui est la plupart du temps déjà installé chez les visiteurs.

Cependant les capacités de Flash en 3D sont assez limitées... Tu peux éventuellement en sortir avec de la "pseudo 3D", une suite d'images précalculées que Flash se contente d'afficher suivant les déplacements du visiteur. Ce qui semble ailleurs se rapprocher de la solution "Quiktime".