



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender est-il LE BON LOGICIEL pour moi?

Subject: Re: Blender est-il LE BON LOGICIEL pour moi?

Posté par: Bordelor

Contribution le : 9/5/2008 22:59:13

En fait, je pense que le temps, c'est pas vraiment important : ça va dépendre de ta capacité à apprendre les différents moyens que tu devras mettre en oeuvre pour arriver à tes fins. Si ensuite il faut que le visiteur télécharge un plugin et bien, si c'est la seule solution... Il faudra bien faire des entorses à ton cahier des charges si tu veux pouvoir faire selon ton souhait.

Pour flash, ce serait la solution idéale sauf que d'afficher des images pré-calculées selon le choix du visiteur va te prendre un temps fou à mettre en oeuvre et va te créer un fichier d'une taille beaucoup trop conséquente, due aux images inutiles qui seront chargées (cela dépend de la fluidité et de l'esthétique de visite que tu souhaites mais j'imagine que ce que tu veux, c'est quelque chose qui fasse un minimum pro avec des changements de séquences "coulée", comme sur la vidéo précédente)

Oui, Blender est ton ami sur ce projet mais pour le rendre accessible, à moins qu'il y ait un script qui permette de créer un flash directement avec Blender, (ou alors il faut que tu l'écrive... Là, un an, ça va faire très très juste...) il va falloir que tu mette tout de même un minimum de contraintes à ton visiteur, qu'il télécharge au moins un plugin. Ça peut s'incruster très bien dans une présentation internet un téléchargement de plugin...