



Forum: Questions & Réponses

Topic: Reglage de l'interface

Subject: Reglage de l'interface

Posté par: vaskor

Contribution le : 10/5/2008 9:17:03

Bonjour à tous

Voici mes questions.

Dans "l'écran "de reglage utilisateur de blender, il ya l'onglet opengl qui permet (tout à gauche) de régler 3 lampes (et leur couleur,) Quelqu'un sait il quel sont les caracteristiques de ces lampes et quelles positions elles occupent par rapport aux objets?

D'une manière générale qu'elles sont les caractéristiques de la visualisation en 3D ; est-ce analogue à une caméra fixe non réglable et dans ce cas quel serait ses paramètres.

Voili voila pour les Blendermen savants.

Bon week end