



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: ma premiere bagnole**

**Subject: Re: ma premiere bagnole**

Posté par: Vincer

Contribution le : 12/11/2004 21:17:41

La délimitation entre les vitres et la carrosserie n'est pas assez flagrante. Le rebord des phares fait trop polygonal (on voit des aretes vives)

Citation :

koob a écrit :

y aurais pas un tuto pour faire des sieges, texturer du tissus?

Bah, soit tu chopes des images sur

, soit tu fabriques toi-même tes textures (avec gimp, par exemple

)