



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Mod organique [skinning/rigging] Help please

Subject: Re: Modélisation grosse brute

Posté par: Vincer

Contribution le : 10/5/2008 13:43:04

Tu t'es craqué sur le lien des images, je te corrige ça ;)

Sinon au niveau du bonhomme, sa tête est bien carrée, tant mieux si tu veux faire une grosse brute.

J'attends de voir comment tu vas raccorder le cou au corps, parce que la forme à la base du cou m'a pas l'air facile à exploiter :)

La bouche, j'arrive pas à voir s'il a des lèvres ou non.