



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Mod organique [skinning/rigging] Help please

Subject: Re: Modélisation grosse brute

Posté par: Vincer

Contribution le : 10/5/2008 19:19:31

La limite entre les abdos et le corps est beaucoup trop "abrupte". Arrondis un peu le coté du ventre.