



Forum: Questions & Réponses

Topic: clic sur des objets dans runtime

Subject: Re: clic sur des objets dans runtime

Posté par: Grf

Contribution le : 16/5/2008 16:08:51

Sensors :

Mouse, Mouse over

Mouse, Left button (ou right selon le bouton)

Controller AND

Actuator : Là tu met n'importe quel truc, selon ton anim (Action, IPO, Motion, etc...)