



Forum: Questions & Réponses

Topic: créer l'effet d'une plume qui écrit... (calligraphie)

Subject: Re: créer l'effet d'une plume qui écrit... (calligraphie)

Posté par: mooky

Contribution le : 16/5/2008 22:29:33

Oui curve path Curve déforme sont les outils qu'il te faut.

il y a quelques années j'avais fait cela

http://start1g.ovh.net/~blenderd/lecture_ouverte/modules/uploader/index.php?action=downloadfile&filename=signature_mooky_245_correction.blend

Puis pour le rendu d'encre tu peux simplement utiliser une texture procédural sur le plan qui représente l'encre et tu peux ajouter un canal en mode multiplier avec une texture du type blend halo liée à la position d'Empty qui contrôle la pointe de ta plume ce qui donnera une couleur noir plus dense juste à la traîne de ta plume et s'éclaircir ensuite.