



Forum: Questions & Réponses

Topic: mesures precises et regles ??

Subject: Re: mesures precises et regles ??

Posté par: Kaal_le_Saint

Contribution le : 18/11/2004 17:00:41

Salut à toi teo,

Cette question est du genre redondante... Mais elle permet de se rafraîchir les idées !

Donc Blender n'a pas directement de système de côtes.

Pour mesurer un objet, il y a :

- la grille et ses unités. 'touche n' et dans le header de la vue 3D, il y a 'view properties'. A combiner avec les 'touches Ctrl et Shift' lors de manipulation d'objet (c'est pour snapper sur la grille)

Il faut comprendre que dans Blender il y a le 'mode edition', et le 'mode objet'.

--> [voir ici](#)

- l'utilisation de script.

- l'utilisation de la bidouille.

Hop je rajoute ce besoin, dans les tutos à faire...