



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: image dans gameblender**

**Subject: image dans gameblender**

Posté par: matbde

Contribution le : 21/5/2008 10:28:37

J'ai un petit problème, je modélise une salle dans laquelle je mets un poster (une image chargée).

Lorsque je fais un rendu, j'ai une grande image comme je le désire.

Lorsque je fais un runtime, j'ai une mosaïque (et ça je ne le veux pas)

Avez vous une idée ?