



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: image dans gameblender**

**Subject: Re: image dans gameblender**

Posté par: ebrain

Contribution le : 21/5/2008 10:42:05

Citation :

zeauro a écrit:

Si je ne dis pas de bêtises, il me semble qu'un jeu ne prend en compte que les textures carrées.

Je crois que tu te gourres

.

En fait on conseille les textures d'une résolution en puissance de 2 (64,128,256,512,1024) pour des raisons de performances, mais pas parce que ça ne fonctionne pas autrement.

@+