



Forum: Questions & Réponses

Topic: problème particules dans blender 2.45 et 2.46

Subject: Re: problème particules dans blender 2.45 et 2.46

Posté par: therebirthed

Contribution le : 21/5/2008 16:12:13

Change la valeur "End" dans les options de particules de manière à avoir le même nombre d'images que pour l'animation.