



Forum: Questions & Réponses

Topic: problème particules dans blender 2.45 et 2.46

Subject: Re: problème particules dans blender 2.45 et 2.46

Posté par: zeauro

Contribution le : 21/5/2008 20:20:17

Tu n'as même pas besoin de le refaire.

Il suffit de te mettre à la page.

L'anim s'arrête à 250 car le cache (paramètre nouveau) s'arrête à 250 par défaut.

Therebirthed parlait bien du End dans l'onglet Bake des options des particules.

Pas de celui de l'anim qui, dans le .blend en téléchargement, finit à 25 et que tu as corrigé tout seul.