



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Jeu - Siège

Subject: Jeu - Siège

Posté par: *_The_Beginner_*

Contribution le : 22/5/2008 20:35:41

Bonsoir à tous, je suis actuellement en train de me faire un petit jeu à la sauce "Siège" (*pour ceux qui voient pas c'est un jeu de société médiéval où il faut détruire le château de l'autre*)

Le .blend :

Bref j'en ressort deux questions :

1) Est-il possible de scinder un objet en plusieurs plus petits ??

car dans mon jeu le décor est destructible mais les morceaux sont trop gros ça fait pas réaliste du tout

(mais c'est un début)

2) Quels sont les fichiers nécessaires à mettre dans le dossier avec le .exe ??

car je pense que la version 2.46 en demande d'autres

Merci d'avance