



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Jeu - Siège

Subject: Re: Jeu - Siège

Posté par: Adrien

Contribution le : 22/5/2008 20:40:32

Ya un topic qui existe deja et qui concerne la destruction de mesh en temps reel.

Pour les fichiers, il suffit de faire un .exe et de le lancer, tu auras les messages d erreurs qui t indiqueron les fichiers manquants.

Ils se trouvent dans le répertoire de blender.