



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Jeu - Siège

Subject: Re: Jeu - Siège

Posté par: *_The_Beginner_*

Contribution le : 22/5/2008 20:50:28

Citation :

wOonka a dit :

Méthode "Je pogne tout": Prend tout les dlls t'es sur de rien perdre.

Ouais merci ça marche bien j'y avais pas vraiment pensé

Citation :

Adrien a dit :

Ya un topic qui existe deja et qui concerne la destruction de mesh en temps reel.

Oui je suis allé faire un tour mais c'est pas ce que je recherche, là-bas il parle de statique puis de dynamique moi je veux un truc déchiquetable en plein morceaux dès le début