



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Jeu - Siège**

**Subject: Re: Jeu - Siège**

Posté par: antoto007

Contribution le : 22/5/2008 23:48:22

La seule facon c'est de faire plusieurs meshes j'pense... mais ton jeu va ramer...  
vraimen beaucoup!