



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Jeu - Siège

Subject: Re: Jeu - Siège

Posté par: [_The_Beginner_](#)

Contribution le : 23/5/2008 16:16:58

Citation :

antoto007 a écrit:

La seule facon c'est de faire plusieurs meshes j'espère... mais ton jeu va ramer...
vraimen beaucoup!

Bas ouais je pense aussi mais bon ca m'arrangerais de pas avoir a tout refaire en plus petit