



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Jeu - Siège

Subject: Re: Jeu - Siège

Posté par: Yunshi

Contribution le : 24/5/2008 15:48:01

ah bin tiens je retombe sur un ancien projet de jeu qui était sympa mais que j'ai abandonné ... j'ai repris pour te donner un exemple d'environnement destructible : est clair, classe, tout ce que tu veux mais remarque a quel point ca rame =/

tiens cadeau :

Fleches : se déplacer

Z, S : déplacement haut, bas de la caméra

Numpad 1,2,3 : choix de l'arme

Espace : feu.

voilà :)

EDIT : aaa la belle boulette ... me suis gourré de sujet --
excusez pour le dérangement occasioné , je recopie/colle au dessus.