



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Jeu - Siège

Subject: Re: Jeu - Siège

Posté par: [_The_Beginner_](#)

Contribution le : 30/5/2008 20:22:34

Ouais bon niveau réduction de polys j'ai réussi à faire un truc bien mais par contre pour faire un multijoueur tour par tour je sais pas trop programmer est-ce que quelqu'un saurait un tutoriel ou alors un dossier python qui pourrait m'aider :D