



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: IA pour jeu de ping pong**

**Subject: IA pour jeu de ping pong**

Posté par: pan3D

Contribution le : 31/5/2008 17:02:15

Bonjour à tous,

j'aimerais bien faire une intelligence artificielle pour une raquette ennemis dans un jeu de ping pong. Il faudrait faire un track mais que horizontalement!

Merci d'avance!