



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

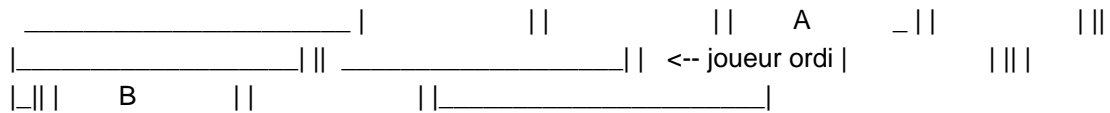
Topic: IA pour jeu de ping pong

Subject: Re: IA pour jeu de ping pong

Posté par: Zelouille

Contribution le : 1/6/2008 16:25:47

Pour un pong, sans python ça doit être faisable :



Les blocs A et B sont parenté à l'ordi. tu n'as plus qu'à créer des logibricks :
A collision balle --> And --> ordi motion "à droite" B collision balle --> And --> ordi motion "à gauche"

("à droite" = "vers le haut" sur le schéma)