



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Mod organique [skinning/rigging] Help please**

**Subject: Re: Modélisation grosse brute**

Posté par: zeuro

Contribution le : 1/6/2008 19:56:42

Ca n'a pas l'air trop mal mais si tu veux des critiques constructives; privilégies les rendus de la vue 3D avec wire ou des captures d'écran.

Ton éclairage et ton angle de vue ne nous aident pas à déceler les problèmes.