



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Rubik's Cube

Subject: Rubik's Cube

Posté par: *_The_Beginner_*

Contribution le : 2/6/2008 19:29:18

Bonjour, j'aurais voulu avoir vos impressions sur mon début de jeu :

j'ai deux problèmes, j'arrive pas à faire marche le sensor "collision" et j'ai fais un test avec un cube qui effectuait une rotation en appuyant sur "Up" mais il revient toujours a la même place alors que les IPO's ne concernent que les rotations ..

Auriez-vous vous des solutions ??

Les controles sont font a la souris

Le .blend : <http://hostit.warrenberberd.org/dl.php?file=a0e00f0f7b539ffc87d12c3a365dba21>