



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Mod organique [skinning/rigging] Help please

Subject: Re: Modélisation grosse brute- besoin d'aide svp

Posté par: vanyar

Contribution le : 2/6/2008 20:40:03

Je trouve que les bras et les jambes sont trop **carrées**.

Les genoux aussi me semblent bizarres, à mon avis on ne voit pas assez l'articulation.

Bravo pour tout le reste, la mod est pas mal et réaliser un corps humain n'est vraiment pas simple donc bravo pour le boulot