



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Mod organique [skinning/rigging] Help please

Subject: Re: Modélisation grosse brute- besoin de conseil svp

Posté par: Tchicho

Contribution le : 3/6/2008 8:17:51

Salut,

Je plussoie avec mon prédécesseur. Mais peut-être que tu cherches un style un peu carré justement...

Au niveau du wire, c'est pas terrible on ne voit rien. Voici quelques conseils :

- Déjà, j'espère que tu ne travailles pas sur un maillage aussi dense que ton wire car, si c'est le cas, tu te prends le chou pour rien.
- Laisse ton personnage au niveau 1 lors de ta modélisation et augmente ton niveau de subsurf au rendu.
- Pour une meilleur rendu wire tu peux arranger deux choses : faire des rendus en vues orthographiques de face et côté ; et activer un petit bouton qui se trouve dans l'onglet Modifier > Subsurf (au même niveau où il est inscrit Subsurf. Entre ce dernier et Apply et Copy, sur la droite de l'onglet). Quand tu laisses ta souris dessus il y est écrit : "Apply modifier to editing cage during Editmode".
- Tu appuies sur ce bouton et le tour est joué ! Tu peux faire un Screenshot de tes 2 vues du wire en mode solid (touche [Z] si tu es en mode wireframe).

J'espère avoir été constructif... A plus.