



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Mod organique [skinning/rigging] Help please**

**Subject: Re: Modélisation grosse brute- besoin de conseil svp**

Posté par: Tchicho

Contribution le : 3/6/2008 9:48:49

Il veut dire qu'il a une grosse k\*k\*tt\* !

Sinon, pour arranger encore ton rendu tu peux activer le "Occlude background geometry" en Editmode. Cela permet de cacher les vertices de derrière en Editmode. Et enfin de te mettre en sélection de Edges, pour éviter d'avoir tous ces petits points au milieu des faces qui nuisent à la lisibilité de ta topologie.

Voilou... Bon courage pour la suite.