



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Mod organique [skinning/rigging] Help please

Subject: Re: Modélisation grosse brute- besoin de conseil svp

Posté par: WizardNx

Contribution le : 3/6/2008 10:30:11

Oula, ya un sérieux probleme de proportion au niveau du ventre... Je parie ma chique que si tu passes en vue de dessus il a l'air triangulaire...

Tu devrai élargir un peu plus le ventre (au niveau de l'avant). Et sinon les jambes sont beaucoup trop carré.

Sinon ca commence à prendre de l'allure :)

@ plouche

Nx.