



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Rubik's Cube**

**Subject: Re: Rubik's Cube**

Posté par: \_The\_Beginner\_

Contribution le : 3/6/2008 11:16:30

Personne veut me répondre ??

Je voudrais que les cubes qui touchent le sélecteur, tournent quand j'appuie sur une touche, savez-vous comment faire car j'arrive pas à utiliser le sensor collision ou touch ???

SVP aidez moi

Up : <http://hostit.warrenberberd.org/dl.php?file=7823e1c82bab14bda640a7074274f581>