



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Rubik's Cube

Subject: Re: Rubik's Cube

Posté par: *_The_Beginner_*

Contribution le : 3/6/2008 18:45:24

Malheureusement ça marche pas car il y a de nombreuses secousses du à je ne sais quoi et je n'arrive toujours pas faire bouger les cubes convenablement.

Comment faire pour que le cube ne refasse pas l'animation et reparte de sa nouvelle position ??

Je n'ai pas non plus trouver le sujet dont tu m'as parlé sur Blender Artists, Zelouille mais merci quand même !

Auriez-vous des propositions pour améliorer le tout ??