



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Rubik's Cube

Subject: Re: Rubik's Cube

Posté par: *_The_Beginner_*

Contribution le : 3/6/2008 19:02:58

Citation :

Si il y a des secousses, c'est que tu as oublié de cocher le bouton "Ghost".

Essaie avec les IPO delta (dRot / dLoc), elles sont compatibles avec le GE maintenant.

Bas non justement je l'ai mi ghost mais y'a toujours les secousses et c'est justement les dRot que j'utilise mais ca marche pas