



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Rubik's Cube

Subject: Re: Rubik's Cube

Posté par: *_The_Beginner_*

Contribution le : 3/6/2008 19:11:20

J'voudrais que ça fasse comme ceci :

Prop(rang) = 1~6 + Clic Gauche => Rotations des faces concernées

Mais la propriété "rang" se trouve sur le selecteur et donc le cube ne réagit pas car il n'ai pas dans sa liste de propriétés ! Comment faire pour remédier à ca ??