



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Mod organique [skinning/rigging] Help please**

**Subject: Re: Modélisation grosse brute- besoin de conseil svp**

Posté par: jonaga

Contribution le : 3/6/2008 19:30:32

J'adore l'esprit grosse brut

Comme conseil je ne vois rien d'autre de ce qui a été dit désolé...

Tu comptes faire une anim, une scène pour un rendu etc ?