



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Mod organique [skinning/rigging] Help please

Subject: Re: Modélisation grosse brute- besoin de conseil svp

Posté par: Sanggor

Contribution le : 3/6/2008 19:40:17

Merci beaucoup ca fait vraiment plaisir;

C'est en effet l'effet rechercher, caricaturale parce que j'aime pas quand sa ressemble trop la réalité, je trouve que la 3d perd un peu de son charme (mais c'est que mon avis

)

J'ai des petites idées pour exploiter mais faudrait d'abord que je finisse la mod

.