



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Mod organique [skinning/rigging] Help please

Subject: Re: Modélisation grosse brute- besoin de conseil svp

Posté par: Sanggor

Contribution le : 5/6/2008 20:42:35

Citation :

dono a écrit:

Pas mal cette grosse brute, peut être juste le front qui est trop petit, ou le visage trop écrasé en vertical ?

Bonne suite ! :)

Le but du perso est tout dans les muscles rien dans la tête lol, donc je sais pas si je vais agrandir le visage en hauteur.

Par contre j'ai vraiment besoin de conseil car là je bloque sur les bras et je ne sais vraiment pas comment faire pour les formes...

Merci