



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Rubik's Cube

Subject: Re: Rubik's Cube

Posté par: *_The_Beginner_*

Contribution le : 6/6/2008 19:00:52

Citation :

meltingman a écrit:

On apprécie tes travaux, on est pas trop au niveau pour les apprécier comme il faut sans doute

.

Euh faut pas trop vous rabaisser non plus

mais bon c'est juste que je savais pas que vous n'utilisiez pas Blender dans son intégralité vu votre niveau de "création" (enfin vous voyez quoi

)

Citation :

Traven a écrit:

d'après mes connaissances et à la vue de ce que tu veux faire, va falloir passer par du Python pour la rotation des faces, faut indexer les positions déjà.

Dieu soit béni quelqu'un peut m'aider

(Merci mec !)

Euh y'aurait-il un tuto ou un document ce rapportant à ce que tu décris car je vois pas tellement ??

Merci de me répondre