



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Rubik's Cube

Subject: Re: Rubik's Cube

Posté par: Traven

Contribution le : 6/6/2008 19:20:45

Citation :

_The_Beginner_ a écrit:

Dieu soit béni quelqu'un peut m'aider (Merci mec !)

Euh y'aurait-il un tuto ou un document ce rapportant à ce que tu décris car je vois pas tellement ??

t'aider je sais pas, je peux te donner des pistes pour le code python, te dire comment je vois la structure

j'ai aucun tut sous le code là dessus, simplement des idées sur comment réaliser tout cela, rien de bien précis.

après pour la doc, je peux te donner des liens mais pas sûr que tu y trouves ton compte (de mon de vue c'est de la doc intéressante, mais faut savoir la lire déjà) : [ici](#) ou [là](#).