



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Rubik's Cube

Subject: Re: Rubik's Cube

Posté par: *_The_Beginner_*

Contribution le : 6/6/2008 19:28:42

Citation :

jonaga a écrit:

Ce que tu demandes n'est pas évident et requiert surement du script python!

Ouais je sais bien mais bon j'suis pas très au point à ce niveau là mais c'est obligatoire bas au moins ça m'apprendra à m'en servir

Citation :

J'ai un site si tu veux avec un jeu similaire mais je ne crois pas qu'il y est de tuto a son sujet...

Euh si t'avais l'adresse ce serait pile poil nickel

Citation :

Sinon j'adore la texture de fonds de ton cube!
Bonne chance pour la suite!

Merci. Je la tiens d'un tuto qui montrait comment faire de l'eau réaliste dans BlendeGame et j'ai trouvé ça nickel aussi !

Merci de ta réponse !