



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Rubik's Cube

Subject: Re: Rubik's Cube

Posté par: Zelouille

Contribution le : 6/6/2008 20:04:25

Comme je l'ai déjà dit, une version du rubik's cube existe déjà sous [BGE](#)... il suffirait de la retrouver.

Si tu veux pas te faire chier avec du Python, il y a une solution en passant par les nouvelles briques du GE : set/remove Parent.

Tu parent les mini-cube en collision avec le curseur à un empty que tu fait tourner, puis tu casse la parenté.

[edit]woops, j'avais pas vu la 3ème page du thread

[/edit]