



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Rubik's Cube**

**Subject: Re: Rubik's Cube**

Posté par: *\_The\_Beginner\_*

Contribution le : 6/6/2008 20:24:52

Citation :

Zelouille a écrit:

Comme je l'ai déjà dis, une version du rubik's cube existe déjà sous [BGE](#)... il suffirait de la retrouver.

Bas ouais mais bon je verrais après avoir fini le mien histoire de faire la comparaison mais bon je souhaite pas vraiment pomper sur les autres, a part certaines idées bien sur

Citation :

Tu parent les mini-cube en collision avec le curseur à un empty que tu fait tourner, puis tu casse la parenté.

Donc il me faudrait 3 emptys pour les trois mouvements possibles et quelquechose pour que les cubes se "déparentent" de l'empty aussi

C'est ça ??