



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Rubik's Cube

Subject: Re: Rubik's Cube

Posté par: Zelouille

Contribution le : 6/6/2008 20:29:20

Citation :

Mince je t'ai pas mis le lien le voila :

[" target=" blank">http://www.tutorialsforblender3d.com/PuzzleBall/PuzzleBall.html](http://www.tutorialsforblender3d.com/PuzzleBall/PuzzleBall.html)

Voilà, jonaga a retrouvé le jeu dont je parlais.

Citation :

Donc il me faudrait 3 emptys pour les trois mouvements possibles et quelquechose pour que les cubes se "déparentent" de l'empty aussi C'est ça ??

Avec un seul empty ça doit marcher. Tu fais tes ipo sur l'empty.

Tu parente les mini-cubes avant le mouvement, et déparente après.

ça doit pas être sorcier... mais faut voir si ça bug pas trop

.

Fais des essais...