



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Rubik's Cube

Subject: Re: Rubik's Cube

Posté par: *_The_Beginner_*

Contribution le : 6/6/2008 20:40:58

Citation :

jonaga a écrit:

Le problème sera de parenter les bons cubes, les cubes placé en haut par exemple changeront à chaque fois que le joueur effectuera une action, je sais pas si je me fais comprendre ?

Oui justement le selecteur est là pour ça, les fleches qui tournent y'a un plan au milieu que j'ai texturé en transparent et donc seuls les cubes qui seront en collision avec ce plan bougeront