



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Rubik's Cube

Subject: Re: Rubik's Cube

Posté par: jonaga

Contribution le : 7/6/2008 9:28:42

Il y a un problème quand on tourne la rangée du haut, les cubes font le même mouvement à chaque fois...

J'essaierais de faire un truc sur ton .blend (si tu es d'accord!).