



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Rubik's Cube

Subject: Re: Rubik's Cube

Posté par: *_The_Beginner_*

Contribution le : 7/6/2008 11:25:47

Citation :

jonaga a écrit:

Il y a un problème quand on tourne la rangée du haut, les cubes font le même mouvement à chaque fois...

J'essaierais de faire un truc sur ton .blend (si tu es d'accords!).

Oui c'est ce que j'appelle la rotation relative, cad que la rotation devrait se faire à partir de la nouvelle position et non pas replacer le cube à chaque fois

J'ai essayer avec les dRot mais ça change rien du tout ...

Oui n'hésitez pas à me redonner des .blend avec vos idées, vos améliorations, y'a pas de souci à ce niveau là