



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Rubik's Cube

Subject: Re: Rubik's Cube

Posté par: *_The_Beginner_*

Contribution le : 7/6/2008 16:06:41

Citation :

jonaga a écrit:

J'ai eu quelques problèmes avec le parentage des cubes du fait que tu as appliqué un scale aux cubes en mode select, d'habitude quand ils se parentent à "Changeur" qui lui-même a un Scale différent, les cubes se redimensionnent. Tu peux soit changer le scale des cubes ou réduire celui de l'empty (plus facile).

Ha j'avais jamais remarqué qu'il fallait que les objets aient la même taille

Citation :

Comment voyais-tu le fonctionnement des rotations, ça aiderait à partir dans la même voie que toi

Euh je voyais :

Je me mets en position 1 => les cubes qui touchent le Selecteur se parentent à Changeur et remettent une propriété Time à 0 => Changeur effectue sa rotation (que j'ai fixé à une seconde) => (une seconde plus tard, donc quand Time = 1) les cubes se déparentent. Voilà !