



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Rubik's Cube

Subject: Re: Rubik's Cube

Posté par: *_The_Beginner_*

Contribution le : 7/6/2008 16:08:04

Citation :

Schminitz a écrit:

Euh j'ai pas lu tout le post et j'ai téléchargé le blend, alors je sais pas si le problème a déjà été soulevé ou si ça vient de moi mais quand je clique, la rangée tourne dans le sens contraire des flèches. C'est normal? (c'est idiot mais bon faut bien des gens pour les trucs idiots xD)

Non c pas idiot du tout en fait c'était juste un test donc quand tout fonctionnera bien nickel au niveau d'une face je mettrais les bonnes rotations dans le bon sens et en effet je n'avais même pas remarqué que ça partait en sens inverse Merci !