



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Blender et bi-ecran ?**

**Subject: Re: Blender et bi-ecran ?**

Posté par: Kaal\_le\_Saint

Contribution le : 3/12/2004 10:45:37

Salut à toi teo,

Blender marche sur deux écrans car tu peux configurer comme tu veux son interface.

Le mieux c'est de créer un 'screen' dans Blender avec le bon positionnement des fenêtres pour les deux écrans et ensuite tu l'enregistres en tant que défaut 'ctrl u'.

Ensuite tu sélectionne ce screen ou un autre, à volonté