



Forum: Hors Sujet !!

Topic: blender et les résultats scolaires

Subject: Re: blender et les résultats scolaires

Posté par: Messiah

Contribution le : 3/12/2004 12:07:20

Salut à tous !

Quand je lis ce post, ça me donne la larme à l'oeuil ! Les années lycée... Ca fait longtemps... Pour vous donner un petit aperçu de mon parcours, j'ai fait un bac S option math (en 1995) et voulais faire de l'informatique par la suite. En fait, je suis parti sur un BTS d'hotellerie et je suis maintenant chef de cuisine dans un ptit resto.

Tout ça pour dire que les choix du lycée ne sont pas toujours un indice pour votre avenir. Vous pouvez changer à tous moments sans avoir à vous retourner.

Maintenant, suite à quelques problèmes de santé, je dois abandonner mon métier pour en faire un autre moins fatiguant physiquement et, tout naturellement, je vais retourner vers l'informatique.

La morale de tout ça est que quelle que soit votre orientation future, entretenez vos passions à temps égal car elles vous serviront un jour ou l'autre, donc Blendez autant que vous le pouvez sans occulter toutefois vos objectifs premiers !

Pour Viralata, tu n'es pas le seul, j'ai commencé la 3D sur un 520 STF avec POV (pas de modéleur, tout du script) et des rendus de 6 à 10h pour une image de 320 par 200 avec une sphere, un ciel et de l'eau... Ensuite premier PC et découverte de 3D Studio, évolution logique vers les versions suivantes puis cette année Blender et là : QUE DU BONHEUR !!!

A tous les ptits gars en 1ere, accrochez-vous et Blendez en-même temps, vous verrez, ça vous aidera à comprendre beaucoup de

choses et à vous libérer l'esprit pour voir vos soucis (math, physique...) sous un autre angle et trouver des solutions auxquelles vous n'auriez pas pensé autrement !

@ +++++