



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Rubik's Cube

Subject: Re: Rubik's Cube

Posté par: _The_Beginner_

Contribution le : 10/6/2008 18:45:49

Bon je n'arrive pas à avancer dans ce projet, le système de rotation a l'air simple à utiliser et à mettre en place mais je n'arrive pas à "déparenter" les cubes enfin à déclencher le "déparentement" par une action ... Help !!

Jonaga : as-tu de ton côté essayer d'en faire quelque chose car si tu pouvais m'aider je t'en serais fort reconnaissant

D'ailleurs, si tu le souhaite cela ne me dérangerait pas de faire avancer ce projet en duo si ton temps n'est pas pris et si tu veux développer des idées dans un jeu

En tout cas merci de vos réponses à tous